

Giftkundskab

I dette system gennemgås de aspekter af giftkundskab, som ikke står i grundsystemet.

At blive forgiftet

Gift i Tempus Vivo er 2 ting. Enten er det en giftig væske du kan blande i mad eller drikke, og som er symboliseret af peppermyntheessens, fordi det lugter og smager ganske kraftigt. (Dette er en ofgameindikator, og du kan derfor IKKE indgame lugte gifte.) Dvs. at når du har brygget en gift, skal du hælde resultatet i en skraldesæk og i stedet komme lidt peppermynthe essens i en flaske, som du så sætter et giftkort på. Nogle gifte smørres dog på våben eller andre genstande og påvirker dem der bliver ramt af våbenet eller rører genstanden.

Når du vil forgifte en portion mad eller et krus øl, hælder du peppermyntheessensen i og lægger det tilhørende giftkort under tallerkenen eller kruset.

Hvis du spiser din mad eller drikker noget og opdager, at det smager meget af peppermynthe essens, skal du se efter et giftkort og læse det. Hvis du rører en genstand, hvorpå der sidder et giftkort, skal du læse giftkortet, og reagere som der står beskrevet.

Et giftkort fortæller dig følgende om giften:

Effekt: Altså, hvad den gør.

Tid: Hvor længe du skal spille på symptomerne, inden giften virker.

Symptom: Hvad du skal spille på, indtil giften begynder at virke.

Varighed: Hvor lang tid giften virker.

Bemærk: Når du er blevet forgiftet og har læst kortet, må du ikke fortælle nogen, at du har drukket gift, for det ved du ikke ingame, medmindre du selv har Giftkundskab. Bare spil på symptomerne, så kan det være, at en læge eller urtekyndig opdager det og kan nå at hjælpe dig.

At lave en gift

Når du lærer en grad i Giftkundskab, får du adgang til alle gifte på det niveau.

Det kræver dog et bålsted for at lave en gift, og hvis vedkommende, der laver gift, bliver forstyrret, eller kommer mere end 5 skridt væk fra bålstedet, skal han starte forfra.

Det tager 5 minutter pr. grad at lave en gift.

Når du har brygget giften, kan du kontakte mesterbordet og få et giftkort, men du skal selv sørge for peppermynthe essensen.

Husk at du naturligvis kun kan lave en gift ad gangen.

Bemærk: Hvert giftkort kun kan bruges én gang og skal derefter afleveres i mesterbunkeren igen.

Niveau 1 gifte

Bryggetid: 5 minutter

Galnebær

Effekt: Stumhed

Tid: 2 minutter

Symptom: Ondt i halsen

Varighed: 5 minutter

Den Sorte Kløe

Effekt: Dit nævekampstal halveres.

Tid: 2 minutter

Symptom: Ondt og kløe i øjnene og under armene

Varighed: 10 minutter

Det Sløve Øre

Effekt: Døvhed

Tid: 2 minutter

Symptom: Kløe i ørene

Varighed: 10 minutter

Niveau 2 gifte

Bryggetid: 5 minutter

Den Falske Søvn

Effekt: Giftens smøres på en handske, der skal beholdes på, ellers spildes giften. Den næste der berøres af handsken påvirkes af giften, og skal have giftkortet. Offeret går i koma og kan ikke vækkes på nogen måde. Kun en person med Giftkundskab 2 kan bruge handsken.

Tid: 15 sekunder

Symptom: Træthed

Varighed: 2 minutter

Boel

Effekt: Svækkelse. Offeret kan ikke være påvirket af besværgelser af typen "Magisk Beskyttelse", og er ofret under påvirkning af en eller flere af sådanne besværgelser, forsvinder disse.

Tid: 1 minutter

Symptom: Ondt i brystet.

Varighed: 5 minutter

Tiræble

Effekt: Offerets ben lammes af rystelser der forhindrer offeret i at løbe.

Tid: 5 minutter

Symptom: Offerets ben føles ustabile.

Varighed: 20 minutter

Niveau 3 gifte

Bryggetid: 10 minutter

Hammersalve

Effekt: Giften smørres på et våben. Den næste der rammes af våbenet, bliver ramt af besværgelsen Smerte. Er giften ikke brugt inden midnat, mister den sin effekt.

Varighed: 30 sekunder

Snuhedens Ende

Effekt: Giften smøres på en pil. Den næste der rammes af pilen på en arm eller et ben, bliver ramt af besværgelsen Forkrøble. Er giften ikke brugt inden midnat, rammer man forbi når den skydes af, eller rammer man torso har giften ingen effekt, og er spildt.

Varighed: 2 minutter

Magerbane

Effekt: Ofret rammes af forbandelsen Blodets Forbandelse (se Heksesystemet)

Tid: 5 minutter

Symptom: Voldsomme svedeture.

Varighed: 30 minutter

Niveau 4 gifte

Bryggetid: 10 minutter

Ormeedder

Effekt: Giften smøres på en genstand, der forsynes med et giftkort. Den første der rører genstanden herefter rammes af besværgelserne Smerte og Forkrøble på alle de legemsdele der har rørt genstanden.

Tid: 30 sekunder

Symptom: En brændende kløe.

Varighed: 2 minutter

Den Grå Død

Effekt: Død. Kan ikke genoplives, på nogen måde, før der er gået en cyklus eller giften er blevet fjernet.

Tid: 1 minut

Symptom: Overfølsomhed over for lys.

Varighed: 1 cyklus

Giraks Kys

Effekt: Den første der bliver ramt af våbnet, som giften er blevet brugt på, bliver påvirket af besværgelsen Livsdræn. Girak Kys kan kun bruges på nærkampsvåben. Er giften ikke brugt inden midnat, mister den sin effekt og er spildt.

Varighed: Øjeblikkelig