

# VP's Præstesystem

Præster er magibrugere, der på samme tid kan kaste besværgelser og får adgang til en række mirakler. Præster vælger en gud, som de vil tilbede, og får derved tildelt en gudeskole.

Dette dokument beskriver præster, templer og deres evner.

# Indholdsfortegnelse

<b>Indholdsfortegnelse.....</b>	<b>2</b>
<b>Præster og deres Gudeskoler.....</b>	<b>3</b>
<b>Præster og deres kodekser.....</b>	<b>3</b>
<b>Mirakler og gradpriser.....</b>	<b>3</b>
<b>At bruge Præstekræfter.....</b>	<b>3</b>
Hellige symboler.....	3
Gudetro.....	4
Genvinding af GT.....	4
Riter.....	4
Præster og rustninger.....	5
<b>Templer.....</b>	<b>5</b>
Templers effekter.....	5
<b>Liste over præstemirakler.....</b>	<b>6</b>
Almen.....	6
Arams gudeskole.....	6
Arls Gudeskole.....	7
Burantias Gudeskole.....	7
Dilarnas Gudeskole.....	8
Djorkas Gudeskole.....	8
Fanabinas Gudeskole.....	9
Fisgurs Gudeskole.....	9
Gasnians Gudeskole.....	10
Giraks Gudeskole.....	10
Gorrums Gudeskole.....	11
Iorins Gudeskole.....	11
Jorins Gudeskole.....	12
Lyanes Gudeskole.....	12
Nimars Gudeskole.....	13
Phlarns Gudeskole.....	13
Ragils Gudeskole.....	14
Rasnasolins Gudeksole.....	14
Rinas Gudeskole.....	15
Sissiannas Gudeskole.....	15
Taras Gudeskole.....	16
Thlarns Gudeskole.....	16

# Præster og deres Gudeskoler

Gudeskoler og den almene skole giver adgang til en række besværgelser kaldet mirakler. Præster har kun adgang til den gudeskole, som tilhører præstens gud. Når præsten køber evnen Hellig Ed, bliver vedkommende 1. grad i sin gudeskole og får to 1. grads mirakler.

## Præster og deres kodekser

Alle præster har en række regler, udstukket af deres kirke, som de må følge, hvis de vil forblive i deres guddoms gunst. Det siges at hvis man gentagende gange bryder disse regler, kan man miste sin evne til at bruge mirakler i gudens navn. I sidste ende er det dog altid op til de siddende arrangører om dette sker.

## Mirakler og gradpriser

For at stige en grad kræver det, at du har ét mirakel på din gudeskole og ét i den almene præstesko­le på din nuværende grad.

Grad	Pris for graden	Grad	Pris per mirakel på graden
1. grad	Gratis, når du køber Hellig Ed	1. grad	4 EP
2. grad	4 EP	2. grad	4 EP
3. grad	5 EP	3. grad	5 EP
4. grad	6 EP	4. grad	5 EP
5. grad	7 EP	5. grad	6 EP
6. grad	8 EP	6. grad	6 EP

## At bruge Præstekræfter

### Hellige symboler

Når præster påkalder deres gud og beder om kraft, sker dette gennem en rite og ved at præsten skal holde et helligt symbol i hånden. Symbolet virker som fokus, gennem hvilket kræften til miraklet trækkes. Dette symbol må ikke være en tatovering eller en beklædningsgenstand, men skal som udgangspunkt

være et smykke. Når præster kaster en besværgelse, må de ikke holde andre ting i den hånd, hvor deres hellige symbol er.

## Gudetro

Præster bruger mana til at aktivere deres mirakler, men ligesom paladiner bruges der et andet begreb i regeltekniske sammenhæng nemlig Gudetro ("GT").

Herunder kan du se, hvor mange GT du får pr. mirakel, og hvor mange du skal bruge på at kaste miraklet.

Grad	GT du får per mirakel	Grad	GT, det koster at kaste mirakler på graden
1. grad	3 GT	1. grad	2 GT
2. grad	6 GT	2. grad	4 GT
3. grad	9 GT	3. grad	6 GT
4. grad	12 GT	4. grad	8 GT
5. grad	15 GT	5. grad	10 GT
6. grad	18 GT	6. grad	12 GT

## Genvinding af GT

En præst genvinder sine GT én gang i cyklussen, når solen står op.

En gang per cyklus er det også muligt for præsten at genvinde GT ved hjælp af en gudstjeneste i et tempel på minimum 5 minutter én gang om dagen.

Når dette gøres, får præsten 3 gange antallet af deltagere i gudstjenesten GT tilbage. Præsten tæller ikke selv som deltager.

## Riter

Når præsten skal kaste et mirakel, skal vedkommende bruge en rite på et antal ord sat efter miraklets grad, og hvis miraklet kræver gokkel (såsom røde ris for flammehav), skal præsten også supplere denne.

I riterne skal præster nævne deres gud ved navn.

Præsten må ikke nævne andre guder eller entiteter ved navn.

Ved afslutningen af riten skal præsten sige miraklets navn.

Riten skal være på dansk og give mening samt siges højt og tydeligt

Grad	Ord i riten
1. grad	4
2. grad	8
3. grad	12
4. grad	16
5. grad	20
6. grad	24

## Præster og rustninger

Det er utrolig kompliceret at kanalisere mana, selv for en præst. En præst kan således ikke bruge magi i nogen former for rustning. Hvis en præst ønsker at bruge magi i læderrustning, kan vedkommende købe evnen Stridskogler.

# Templer

Et tempel er et sted helliget til én guddom eller ét af følgende panteoner: Den Monopatiske Kirke, De Ti Sande, De Syv Elviske, eller Moderkirken.

Templer skal have et alter til hver gud, for hvem det er et tempel, og tre vægge.

Alteret skal være beklædt med en dug i gudens farve, og der skal være et helligt symbol for guden et sted i templet.

For at indvie et tempel skal der holdes et ritual med mindst 5 deltagere, hvor mindst én skal være præst, og det skal tage mindst 10 minutter. Derefter skal der holdes mindst én gudstjeneste hver anden spilgang i templet for at opretholde templets helligdom.

**Bemærk:** Indvielsen skal være mesterovervåget.

## Templers effekter

Alle præster af 3. grad og derover er i stand til at kaste miraklet Helbredelse i et indviet tempel for deres gud. Dette kan de gøre, selvom de ikke normalt kender til miraklet, og det koster heller ikke præsten GT at kaste dette mirakel i et indviet tempel.

Alle mirakler, som templets tilknyttede præster bruger i templet, er fire ord kortere end normalt.

# Liste over præstemirakler

Her følger besværgelseslisterne for de forskellige gudeskoler.

## Almen

### Grad 1

Velsignelse  
Munkesegl  
Sanseliv

### Grad 2

Modstå magi  
Beskyttelse mod ondskab  
Nåde gave

### Grad 3

Helbredelse  
Helligdom  
Messe

### Grad 4

Stå  
Dødens minde  
Renselse

### Grad 5

Fredslysning  
Genoplivning  
Sikret helligdom

### Grad 6

Genopstandelse  
Guddommelig Visdom  
Ophøjelse

## Arams gudeskole

### Grad 1

Løgn  
Spillets gang  
Spillefugl

### Grad 2

Omtumlet  
Glemsel  
Tavshed

### Grad 3

Charmer person  
Låne sprog  
Giftmodstand

### Grad 4

Løfte  
Magisk lås  
Sløring

### Grad 5

Gyldent syn  
Manipulation

### Grad 6

Sjette sans  
Massecharmér

## **Arls Gudeskole**

### **Grad 1**

Klippestyrke  
Mod  
Sansse Tro

### **Grad 2**

Klarsyn  
Tale med Død  
Oprigtig Vidnesbyrd

### **Grad 3**

Balancens Mur  
Kommando  
Selvopofrelse

### **Grad 4**

Større Velsignelse  
Duel  
Livets Håb

### **Grad 5**

Ligevægt  
Løfte

### **Grad 6**

Fredens Plads  
Krigens Gave

## **Burantias Gudeskole**

### **Grad 1**

Regeneration  
Endelig Hvile  
Dødens Kys

### **Grad 2**

Frygt  
Tale Med Død  
Håndspåbyggelse

### **Grad 3**

Åndeform  
Kontrollér Udød  
Smerte

### **Grad 4**

Animér Lig  
Negativ Energi Immunitet  
Livsdræn

### **Grad 5**

Balancens mur  
Sjælevandring

### **Grad 6**

Dødens Mærke  
Hellig brynje

## **Dilarnas Gudeskole**

### **Grad 1**

Dødens Kys  
Kontrollér Udød  
Livets Kys

### **Grad 2**

Løgn  
Smerte  
Udholdenhed

### **Grad 3**

Animér Lig  
Naturlig Balance  
Pinsel

### **Grad 4**

Dødens Fortrin  
Giftens Finger  
Livets Håb

### **Grad 5**

Kontrollér Større Udød  
Sjælevandring

### **Grad 6**

Dødens Mærke  
Klarsind

## **Djorkas Gudeskole**

### **Grad 1**

Kraftslag  
Mental Styrke  
Klippestyrke

### **Grad 2**

Fortryllet Smedje  
Omtumlet  
Projektivværn

### **Grad 3**

Fortryllet Smedje  
Vindstød  
Vindens Vej

### **Grad 4**

Elementskjold  
Større Velsignelse  
Kuglelyn

### **Grad 5**

Fremmane Elementvæsen (kun Jord eller Vind)  
Statue

### **Grad 6**

Jordskælv  
Fremkald Elemententitet (kun Jord eller Vind)



## Fanabinas Gudescole

### Grad 1

Form Følelser

Løgn

Tavshed

### Grad 2

Charmér Person

Forhekse

Kommando

### Grad 3

Gemme

Hævneren

Ordets Forbandelse

### Grad 4

Dødens Fortrin

Manipulation

Skyggeskjul

### Grad 5

Blodpagt

Kontrollér Person

### Grad 6

Fremkalde Følelser

Massecharmé

## Fisgurs Gudescole

### Grad 1

Regeneration

Frygt

Tavshed

### Grad 2

Fortære

Glemsel

Kontrollér Udød

### Grad 3

Smerte

Kommando

Velsignet Klinge

### Grad 4

Aura af Vanhellig Magt

Giftens Finger

Søvn

### Grad 5

Livsdræn

Dødens Fortrin

### Grad 6

Blodpagt

Hypnose

## **Gasnians Gudescole**

### **Grad 1**

Ekspertise  
Sanse Magi  
Sanse Tro

### **Grad 2**

Klarsyn  
Identificere  
Vindstød

### **Grad 3**

Gyldent Syn  
Stasis  
Vindens Vej

### **Grad 4**

Større Velsignelse  
Jernvilje  
Forstå Sprog

### **Grad 5**

Hypnose  
Sløring

### **Grad 6**

Klarsind  
Sindslås

## **Giraks Gudescole**

### **Grad 1**

Sanse Magi  
Spillefugl  
Vand

### **Grad 2**

Gemme  
Spillets Gang  
Velsignet Klinge

### **Grad 3**

Vindens Vej  
Giftens Finger  
Gyldent Syn

### **Grad 4**

Vindens Vej  
Livsdræn  
Skyggeskjul

### **Grad 5**

Løfte  
Sjette Sans

### **Grad 6**

Giftgave  
Sårbarhed

## **Gorrums Gudeskole**

### **Grad 1**

Kraftslag  
Mental Styrke  
Vand

### **Grad 2**

Flammernes Nøgle  
Jordens Velsignelse  
Vindstød

### **Grad 3**

Fortære  
Ildkugle  
Projektilværn

### **Grad 4**

Større Velsignelse  
Regeneration  
Pinsel

### **Grad 5**

Kuglelyn  
Statue

### **Grad 6**

Amok  
Hellig Brynje

## **Iorins Gudeskole**

### **Grad 1**

Kraftslag  
Lys  
Mod

### **Grad 2**

Mental Styrke  
Renhedens Klinge  
Styrke

### **Grad 3**

Barmhjertighed  
Værn  
Selvopofrelse

### **Grad 4**

Jernvilje  
Krigsråb  
Regeneration

### **Grad 5**

Hellig Brynje  
Lysets Vrede

### **Grad 6**

Renhed  
Fredens Plads

## Jorins Gudeskole

### Grad 1

Kraftslag  
Lys  
Mental Styrke

### Grad 2

Renhedens Klinge  
Sanse Mén  
Klippestyrke

### Grad 3

Større Velsignelse  
Livets Håb  
Udholdenhed

### Grad 4

Håndspålæggelse  
Konjuration  
Regeneration

### Grad 5

Hellig Brynje  
Lysets Vrede

### Grad 6

Klarsind  
Renhed

## Lyanes Gudeskole

### Grad 1

Fred  
Form Følelser  
Vand

### Grad 2

Charmér Person  
Jordens Velsignelse  
Vindstød

### Grad 3

Naturlig Balance  
Træskjul  
Vandform

### Grad 4

Giftmodstand  
Håndspålæggelse  
Større Velsignelse

### Grad 5

Fredens Plads  
Massecharmér

### Grad 6

Jordskælv  
Klarsind

## Nimars Gudescole

### Grad 1

Fred  
Lys  
Sanse Mén

### Grad 2

Helbredelse  
Håndspålæggelse  
Regeneration

### Grad 3

Charmér Person  
Naturlig Balance  
Selvopofrelse

### Grad 4

Genoplivning  
Livets Håb  
Renhedens Klinge

### Grad 5

Balancens Mur  
Fredens Plads

### Grad 6

Lysets Vrede  
Massegenoplivning

## Phlarns Gudescole

### Grad 1

Kontrollér Udød  
Kraftslag  
Mod

### Grad 2

Blodsoffer  
Smerte  
Kommando

### Grad 3

Animere Lig  
Manipulation  
Pinsel

### Grad 4

Kontroller Elementvæsen  
Krigsråb  
Kontrollér Person

### Grad 5

Blodpagt  
Livets Håb

### Grad 6

Kontrollér Større Udød  
Krigens Gave

## Ragils Gudeskele

### Grad 1

Flammernes Nøgle  
Kraftslag  
Mental Styrke

### Grad 2

Duel  
Ildkugle  
Renhedens Klinge

### Grad 3

Blodsoffer  
Flammeklinge  
Fortryllet Smedje

### Grad 4

Større Velsignelse  
Livets Håb  
Pinsel

### Grad 5

Fremmane Elementvæsen (kun Ild)  
Kontroller Elementarånd

### Grad 6

Flammehav  
Krigens Gave

## Rasnasolins Gudeksle

### Grad 1

Vand  
Lys  
Mod

### Grad 2

Vandform  
Dehydrere  
Iskugle

### Grad 3

Naturlig Balance  
Vindstød  
Projektivværn

### Grad 4

Håndspålæggelse  
Giftmodstand  
Fremmane Elementvæsen (kun Vand)

### Grad 5

Kuglelyn  
Fremkald Elemententitet (kun Vand)

### Grad 6

Isform  
Renhed

## Rinas Gudescole

### Grad 1

Ekspertise  
Sanse Magi  
Lys

### Grad 2

Afværge  
Smerte  
Frygt

### Grad 3

Identificere  
Kontrollér Udød  
Animér Lig

### Grad 4

Dødens Fortrin  
Jernvilje  
Åndeform

### Grad 5

Kontrollér Større Udød  
Negativ Energi Immunitet

### Grad 6

Renhed  
Skabe Større Udød

## Sissiannas Gudescole

### Grad 1

Naturlig balance  
Vindstød  
Form Følelser

### Grad 2

Fred  
Projektilværn  
Charmer Person

### Grad 3

Vandform  
Jordens velsignelse  
Kommando

### Grad 4

Træskjul  
Giftmodstand  
Kontrollér Person

### Grad 5

Større Velsignelse  
Massecharmer

### Grad 6

Jordskælv  
Fredsplads

## Taras Gudescole

### Grad 1

Ekspertise  
Flammernes Nøgle  
Vand

### Grad 2

Sanse Magi  
Vandform  
Vindstød

### Grad 3

Identificere  
Ildkugle  
Projektilværn

### Grad 4

Elementskjold  
Større Velsignelse  
Kontrollér Elementvæsen

### Grad 5

Statue  
Fremmane Elementvæsen

### Grad 6

Isform  
Jordskælv

## Thlarns Gudescole

### Grad 1

Kraftslag  
Mod  
Mental Styrke

### Grad 2

Blodsoffer  
Smerte  
Klippestyrke

### Grad 3

Krigsråb  
Fortære  
Kommando

### Grad 4

Flammeklinge  
Livets Håb  
Blodrus

### Grad 5

Hellige Brynje  
Amok

### Grad 6

Jordskælv  
Krigens Gave