

## Sejdbryg

I en verden som Niraham, hvor magi eksisterer i et meget bredt omfang, er der folk der praktiserer den i en mere jordnær form. Sejdbryg er en ældgammel praksis, der indbefatter urter og ritualer for at opnå særlige magiske effekter.

### At lave sejdbryg

Når du lærer en grad i sejdbryg, får du adgang til at bruge alle opskrifter på det niveau.

Det kræver dog et bålsted for at lave et sejdbryg, og hvis vedkommende, der laver sejdbryg, bliver forstyrret, eller kommer mere end 5 skridt væk fra bålstedet, skal han/hun starte forfra.

Det tager 5 minutter pr. grad at lave et sejdbryg.

Husk at du naturligvis kun kan lave en sejdbryg af gangen.

Når han vil brygge Urseglet, som er en 2. grads bryg, så tager det ham 5 minutter.

Det er tilladt at tage remedierne med hjemmefra, når du har denne evne.

For at et sejdbryg er gyldigt, kræver det et officielt sejdbrygkort. Disse kan fås ved mesterbordet.

Når du har lavet et sejdbryg, skal du udfylde kortet, som herfra altid skal følge bryggen, og når bryggen indtages, skal sedlen rives over og beholdes på den påvirkede person, indtil bryggens varighed udløber.

Det er ikke et krav at man faktisk indtager de sejdbrygge, der skal indtages. Det er i orden at rollespille at man indtager sejdbrygge.

**Bemærk:** Selvom der står i opskriften, at vandet skal koge, så behøver det ikke gøre det i virkeligheden. Bare rollespil på det – det vigtigste er, at bryggetiden overholdes.

## Opskrifterne

Under hver opskrift vil du finde følgende beskrivelser:

**Effekt:** Hvad bryggen gør.

**Remedier:** Ingredienser til bryggen.

**Tilberedning:** Hvordan du laver bryggen.

**Varighed:** Hvor længe bryggen virker.

**Bånd:** Alle de sejdbryg der tæller som en buff, skal symboliseres med et farvet bånd. Farven på båndet angives her.

**Vigtigt!** Hvis du har en Sejdbryg på dig ved spilstop, er du selv ansvarlig for at lave en ny inden næste spilgang, hvis du ønsker at beholde brygget. Med andre ord; Sejdbrygge skal skiftes hver spilgang! Ingen kan lide at indtage gammelt smør!

### Grad 1 Sejdbrygge

**Bryggetid:** 5 minutter

#### Åndetale

**Effekt:** Personen som indtager denne sejdbryg kan kaste besværgelsen Tale med Død indenfor 30 sekunder af at bryggen er indtaget.

**Remedier:** En spiseskefuld smør, et halvt fed hvidløg.

**Tilberedning:** Hvidløget moses/rives og blandes i smørret.

**Varighed:** Øjeblikkelig

#### Røgelse

**Effekt:** Røgelse tændes, og placeres i en hytte eller i et telt. Optil 5 personer, som skal være tilstede når røgelsen tændes, får et ekstra niveau til evnen Overvågning, til et maks. af 3. Røgelsen kan ikke flyttes, og effekten ophører hvis man forlader det sted røgelsen brænder.

**Remedier:** Røgelsespinde eller -piller

**Tilberedning:**

**Varighed:** 10 minutter

### Malurt

**Effekt:** Bryggen blandes i en gift, og fjerner et niveau af ofrets Giftmodstand.

**Remedier:** En spiseskefuld smør, et halvt fed hvidløg, en halv limefrugt, lidt chili uden kærner.

**Tilberedning:** Smørret smeltes og limefrugten presses ned heri. Derefter moses/rives hvidløget og blandes i smørret, til sidst tilsættes chilien.

**Varighed:** ½ time

### Grad 2 Sejdbrygge

**Bryggetid:** 5 minutter

### Dæmonstøtte

**Effekt:** Urter og ler samles til en simpel statue af en vogterånd eller dæmon. Hvis denne opstilles i en heksecirkel, får alle hekse der 1 livspoint af typen Magisk Beskyttelse første gang de træder ind i cirklen den dag. Dette livspoint forsvinder hvis de forlader cirklen. Dæmonstøtten skal være forsynet med et kort der beskriver effekt og varigheden.

**Remedier:** Ler og tørrede urter.

**Varighed:** 1 Cyklus

### Ursegl

**Effekt:** Personen, som indtager denne sejdbryg bliver påvirket af samme effekt som besværgelsen Modstå magi. Du skal være opmærksom på, at Modstå magi annullerer både positive såvel som negative besværgelser kastet på dig.

**Remedier:** Champignoner, lidt salt, peber og olie.

**Tilberedning:** Champignonen deles og hakkes i fine stykker. Derefter steges den i olien med salten og peberet.

**Varighed:** ½ time eller indtil første formular kastes på dig, hvad end der kommer først

**Bånd:** Gult

### Galesvamp

**Effekt:** Personen, som indtager denne svamp får 2 Livspoint af typen Magisk Beskyttelse, men kan ikke være påvirket af andre Buff-besværgelser.

**Remedier:** Fem champignoner, lidt salt, peber og olie.

**Tilberedning:** Champignonen deles og hakkes i fine stykker. Derefter steges den i olien med salten og peberet.

**Varighed:** ½ time eller indtil du har mistet de 2 livspoint, hvad end der kommer først

**Bånd:** Grønt

### Grad 3 Sejdbrygge

**Bryggetid:** 10 minutter

### Månelys

**Effekt:** Så længe lyset står i en Heksecirkel, kan alle med hekse, der tilhører denne cirkel bruge besværgelsen Helbredelse en gang hver 5. minut, når de befinder sig i heksecirklen.

**Indtagelse:** Indtages ikke, men placeres i en heksecirkel.

**Varighed:** ½ time

### Åndernes kraft

**Effekt:** Giver dig 3 livspoint af typen Magisk Beskyttelse, men du skal gå væk fra folk der bruger evnen *Kanalisere guddommelig kraft*, får 15 i skade af formularen *Lysets vrede* og kan kontrolleres med formularen *Kontrollér udød*. Du mister dobbelt mængde livspoint af våben fortryllet med *renhedens klinge* og tager skade af *håndspåbyggelse*.

**Remedier:** En teskefuld sukker, en banan og en pære.

**Tilberedning:** Pæren deles og stilk og andet uspiseligt fjernes. Bananen skrælles og hakkes og fordeles udover de stykker halve pærer. Sukkeret drysses henover. Det er kun nødvendigt at indtage den ene halvdel af pæren med banan og sukker – den anden halvdel kan smides væk eller bruges til at lave en ny dosis af dette bryg!

**Varighed:** ½ time eller til alle 3 livspoint er mistet.

**Bånd:** Sort

### **Heksesabbat**

**Effekt:** En offerkniv vendes i sejdbryggen, hvorefter alle tilstedeværende hekse i heksecirklen skærer sig i håndfladen med kniven og lader deres blod falde på cirkelns offerblok. Alle deltagere genvinder straks 5 skyggeskår. Man kan kun få effekten af Heksesabbat 3 gange i cyklussen

**Varighed:** Øjeblikkelig

### **Grad 4 Sejdbrygge**

**Bryggetid:** 10 minutter

### **Sort Sabbat**

**Effekt:** Der spildes blod fra en druide, præst eller paladin i en kalk i en heksecirklen. Præsten, paladinen eller druiden skal slippes fri, efter blodet er spildt. Op til 5 personer kan indtage blodet fra kalken, og påvirkes af besværgelsen Udholdenhed.

**Indtagelse:** Man drikker blodet fra kalken.

**Varighed:** Øjeblikkelig

### **Mosebryg**

**Effekt:** De indsamlede urter samles i en talisman, der gemmes et sted i en indviet kirke. Så længe talismanen er gemt, rammes hekse der træder ind i kirken ikke af smerte, og de kan bruge deres besværgelser her, uden restriktioner. Effekten skrives på en seddel der placeres tydeligt ved indgangen til kirken. Det er ikke tilladt at gemme talismanen blandt genstande der ikke er en del af spillet, eller grave den ned. Talismanens udseende skal godkendes af en hovedarrangør, første gang den tages i brug.

**Varighed:** 1 Cyklus

### **Det Sorte Hjerter**

**Effekt:** De indsamlede urte samles i en talisman, der gemmes et sted i en Hellig Lund. Så længe talismanen er gemt, kan der druider ikke benytte besværgelsen Løslad Naturens Kraft i denne lund, og Druider påvirket af besværgelsen Stasis i den Hellige Lund kan ikke vågne. Effekten skrives på en seddel, der placeres tydeligt ved indgangen til kirken. Det er ikke tilladt at gemme talismanen blandt genstande der ikke er en del af spillet, eller grave den ned. Talismanens udseende skal godkendes af en hovedarrangør, første gang den tages i brug.

**Varighed:** 1 Cyklus