

Magere, sommetider omtalt som troldmænd, er magibrugere, der ved hjælp af mana kan bøje virkeligheden efter deres ønsker. De er således de mest ansvarsfrie og ofte mægtigste magibrugere.

Magere er ikke bundet af nogle væsner, som giver dem deres magi, men til gengæld skal de passe på ikke at bryde Magiens Cirkels mange regler.

Magiens Cirkel er en magtfuld organisation, der har til formål at holde styr på Nirahams magere.

Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse.....	1
Formularer og gradpriser.....	1
At bruge Magi.....	2
Mana.....	2
Manapriser.....	2
Genvinding af mana.....	3
Køb af ekstra mana.....	3
At kaste en formular.....	3
Riter til formularer.....	3
Håndtegn til formularer.....	4
Troldmandsstave.....	4
Magi og rustning.....	4
Skriftruller.....	4
Besværgelser.....	6

Formularer og gradpriser

Du skal vælge din primære magiskole blandt skolerne elementalisme, mentalisme og morticisme.

Elementalisterne kontrollerer de fire elementer, og er gerne magtfulde på slagmarken.

Morticister kontrollerer livets og dødens kræfter, og kan både skabe udøde væsner og suge livet ud af deres fjender.

Mentalisterne kontrollerer andres følelser og tanker, ofte uden at blive opdaget.

Udover din primære skole, har du også adgang til den almene magiskole. Når du stiger en grad i din primære skole, følger den almene skole automatisk med.

Den almene skole vil således altid være samme grad som din primære skole.

Det er muligt at vælge en sekundær skole, men ikke før du har nået 3. grad i din primære skole. Det er også ulovligt ifølge Magiens Cirkels regler. Hvis du ønsker at gøre det, kan du kontakte en arrangør.

Herunder kan du se priserne for at stige i grad.

Grad:	Pris for graden:	Grad	Pris pr. formular:
1. grad	3 EP (gratis ved din første skole, når du køber Kaste/Skrive Magi)	1. grad	4 EP
2. grad	4 EP	2. grad	4 EP
3. grad	5 EP	3. grad	5 EP
4. grad	6 EP	4. grad	5 EP
5. grad	7 EP	5. grad	6 EP
6. grad	8 EP	6. grad	6 EP

For at kunne stige i grad skal du have mindst lige så mange formularer, som den grad du vil stige til, i både den almene og primære skole. Der er ingen krav til formularernes grader. Du kan altså godt stige fra grad 2 til grad 3 ved at have 3 formularer på 1. grad i både den almene og din primære skole.

At bruge Magi

Mana

Du bruger en magisk kraft, der kaldes mana, når du vil kaste magi. Din mana er baseret på det antal formularer, du har.

Det vil sige at for hver formular, du besidder, får du en mængde mana.

Manapriser

Herunder kan du se, hvor meget mana, man får for hver formular, og hvor meget man skal bruge på at kaste formularer af en given grad.

Grad	Mana, du får per formular	Grad	Mana, det koster at kaste
1. grad	3 mana	1. grad	2 mana
2. grad	6 mana	2. grad	4 mana

3. grad	9 mana		3. grad	6 mana
4. grad	12 mana		4. grad	8 mana
5. grad	15 mana		5. grad	10 mana
6. grad	18 mana		6. grad	12 mana

Genvinding af mana

Du genvinder al din mana når solen står op. Der er dog andre måder at genvinde mana på, eksempelvis ved at dræne andre personer med besværgelser og magiske genstande eller ved brug af evnen Meditation.

Køb af ekstra mana

Det er muligt for troldmænd at købe ekstra mana. Dette gøres ved at betale 2 EP for evnen "Ekstra mana." For disse EP får man 6 ekstra mana. Først når du bliver 6. grad og kender besværgelsen "Nexus" kan du købe ekstra mana, men der er ikke nogen grænse for hvor mange gange ekstra mana, du kan købe.

At kaste en formular

Riter til formularer

For hver formular kræves en rite på et bestemt antal ord. Riten er en magisk sætning, som skal formuleres på dansk og give mening. Som troldmand må du, til forskel fra andre magibrugere, ikke ændre din rite, når først den er valgt. Du har altså kun en rite for hver formular, og du skal bruge præcist den rite.

Herunder kan du se hvor mange ord, der skal bruges:

Grad:	Antal ord i riten
1. grad	3
2. grad	6
3. grad	9
4. grad	12
5. grad	15
6. grad	18

Håndtegn til formularer

Når du kaster formularer, skal du desuden bruge nogle særlige håndtegn, samtidig med riten. Dette gør en mager sværere at spille, da du skal huske begge ting på samme tid, for at bruge din magi. Håndtegnene skal laves, mens riten siges, og håndtegnene skal laves store og tydeligt.

Håndtegnene skal som udgangspunkt læres i spil af en læremester, men i tilfælde af, at du ikke har en læremester, så spørg efter håndtegnene i lokalerne til torsdagscafé eller find dem [på vores youtube-kanal](#).

Troldmandsstave

Hvis du bruger en arrangørgodkendt troldmandsstav, behøver du ikke at bruge håndtegn, men din rite er til gengæld 1 ord per niveau længere. Det betyder, at du laver en separat rite, som gælder, når du bruger troldmandsstave.

Troldmandsstave skal som udgangspunkt gå dig mindst til skulderen

Grad:	Antal ord i riten med troldmandsstav
1. grad	4
2. grad	8
3. grad	12
4. grad	16
5. grad	20
6. grad	24

Magi og rustning

Du kan ikke kaste magi i rustning. Det er dog muligt at kaste magi i læderrustning, hvis din karakter har lært evnen "Stridskogler."

Skriftruller

At lave skriftruller

Som mager kan du lave skriftruller.

Når du vil lave en skriftrulle, sætter du dig ned og skriver besværgelsens navn, effekt, varighed, afstand og eventuel type og bånd ned på et stykke papir. Udover det, skal skriftrullen også indeholde riten til besværgelsen.

Når du skriver en skriftrulle, betaler du det dobbelte mana af, hvad det ville have kostet at kaste formularen. Det tager formularens grad i minutter at skrive en skriftrulle.

Til gengæld har du nu en skriftrulle, som varer resten af dagen. Hvis skriftrullen ved spillets slut forsynes med arrangørernes stempel, holder den 6 måneder.

At bruge skriftruller

For at bruge en skriftrulle kræver det evnen Læse/Skrive [det sprog skriftrullen er skrevet på], samt evnen Læse magi. **Det vil sige, at du ikke behøver at være mager for at bruge skriftruller - så længe, du har Læse Magi.** Skriftruller er derfor smarte, hvis du har en lærling, som ikke kan kaste magi endnu.

For at bruge den, læser man riten op, river skriftrullen midt over, og så følger formularefns effekt. Formularen tæller, som den er kastet af en troldmand på samme grad som den, der har skrevet skriftrullen.

Mangler en skriftrulle en af detaljerne, som f.eks. dato, er den ugyldig. Indeholder den ikke kasterens grad, tæller den som skrevet af en 1. grads kaster.

At bruge en skriftrulle, er at kaste en besværgelse. Det er der nogle effekter, der forhindrer en i, ligesom at visse Specialer kan forhindre dig i at bruge bestemte formularer.

Det er ikke muligt at lave skriftruller af hverken besværgelser fra 5. og 6. grad, eller besværgelser af typen: Ritual.

Det er ikke muligt at lagre formularer fra skriftruller i en Magisk ladning.

Besværgelser

Liste over almene formularer

Grad 1

Manabro
Hvælving
Lys
Sanser magi

Grad 2

Afværge
Konjuration
Opløse
Værn

Grad 3

Gemme
Identificere
Ordets forbandelse
Sløring

Grad 4

Dræn mana
Magisk lås
Magisk renselse

Grad 5

Magisk ladning
Manabeholder
Sjælevandring

Grad 6

Dræn magisk objekt
Nexus

Liste over elementalist formularer

Grad 1

Flammernes nøgle
Klippestyrke
Iskugle
Vandform

Grad 2

Projektilværn
Vand
Vindstød
Kontroller Elementånd

Grad 3

Flammeklinge
Dehydrere
Ildkugle
Vindens Vej

Grad 4

Elementskjold
Kuglelyn
Stenhud

Grad 5

Fremman Elementvæsen
Jordskælv
Statue

Grad 6

Fremkalde Elemententitet
Isform
Flammehav

Liste over mentalistformularer

Grad 1

Forøgede følelser
Mental styrke
Mod
Tavshed

Grad 2

Charmer person
Form Følelser
Glemsel
Frygt

Grad 3

Låne sprog
Kommando
Oprigtigt Vidnesbyrd
Søvn

Grad 4

Manipulation
Stjæle magi
Jernvilje

Grad 5

Hypnose
Kontroller person
Massecharmer

Grad 6

Fremkalde følelser
Fredens plads
Sindslås

Liste over morticistformularer

Grad 1

Dødens kys
Regeneration
Sanser liv
Livets kys

Grad 2

Beskyttelse mod ondskab
Renhedens klinge
Tale med død
Frygt

Grad 3

Animere lig
Åndeform
Kontroller udød
Dødens minde

Grad 4

Livsdren
Negativ energi immunitet
Stå

Grad 5

Kontroller større udød
Dødens fortrin
Livets håb

Grad 6

Destruktion
Dødens mærke
Skabe større udød